

## Informations

23 ans  
[contact@arthurmouille.fr](mailto:contact@arthurmouille.fr)  
Mazé-Milon, France

[Site web](#)

## À propos

Designer d'interfaces, je conçois des interfaces qui allient esthétique, intuitivité et cohérence. J'ai également développé au fil des deux dernières années une expertise en no-code au service de la conception de produits digitaux.

Je recherche aujourd'hui un poste en UI Design me permettant de prolonger cette approche, en créant des expériences fluides et pertinentes, au service des utilisateurs et des produits digitaux.

## Expériences

### UX/UI Designer & Product Builder - Alternance

Yellow-Bricks | Angers

Septembre 2023 - Août 2025

Architecture, conception et la livraison de solutions digitales sur mesure pour des clients TPE/PME. Rôle hybride mêlant design, prototypage et développement no-code.

- Co-conception d'interfaces utilisateur (Webflow, Figma, Noloco, Airtable, Softr...), avec une intégration de workflow automatisés via Make.
- Création de MVP & prototypes fonctionnels.
- Collaboration avec les clients en continu : formations aux outils, tests.

**Réalisation** : Gain de temps estimé à 30 % dans la gestion des interventions dans un centre commercial du département avec nos interfaces, pour +15 services impactés au global.

### UX/UI Designer - Stage

Studio2Com | Fontaine-Guérin

Mars 2023 - Juin 2023

- Refonte complète du site web de l'entreprise, de la phase de recherche, aux interfaces et au développement jusqu'à la mise en ligne.

## Formations

### MBA Expert UX/UI Design

MyDigitalSchool Angers

Septembre 2023 - Juillet 2025

- UX/UI Design, gestion de projet, communication digitale

### Licence Professionnelle Métiers du Numérique (Parcours UX2I)

IUT de Blois

Septembre 2022 - Juillet 2023

- UX/UI Design, gestion de projet, communication digitale

### DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

IUT de Laval

Septembre 2020 - Juillet 2022

- Conception graphique & infographie, communication numérique, photo & vidéo, intégration et développement web

## Compétences

### UX/UI Design

Recherche utilisateur (personas, userflows & autres), audit UX et architecture de l'information

Conception d'interfaces avec Figma : wireframes, prototypes interactifs, design responsive, design system

Tests utilisateurs

### No-Code & Product Building

Réalisation de MVP et d'applications avec Webflow, Softr, Noloco, Airtable.

Automatisation de workflows via Make

Structuration de bases de données et intégration d'API's

### Gestion de projet

Méthodes agiles (scrum, itérations courtes, tests)

Rédaction de documentation fonctionnelle et suivi client

Organisation du travail avec des outils collaboratifs

Veille technologique : design, no-code, IA